

Juego de cartas

Creando en 100 Palabras

Con estas estas cartas podrás crear nuevas historias.

Te invitamos a descargarlas, colorearlas y recortarlas para comenzar a jugar.



CREANDO EN 100 PALABRAS

Este juego te invita a escribir un cuento de máximo 100 palabras con este mazo de cartas. Puede jugarse en solitario o en equipos de hasta 8 personas. ¡Súmate a este viaje a través de la imaginación!

► INSTRUCCIONES:

1. Asegúrate de tener un lápiz y un papel donde puedas escribir las distintas partes del cuento que crearás.
2. Encontrarás una baraja de ocho cartas: (1) Personaje, (2) Lugar, (3) Detonante, (4) Emoción, (5) Acción, (6) Reacción, (7) Desenlace y (8) Título. Estas cartas indican los elementos que deberás utilizar para crear tu relato.
3. Ordena las cartas del mazo según la modalidad de juego que tú o tu equipo prefieran (ver "Modalidades del juego").
4. Empieza a jugar:
 - En solitario: saca una carta del mazo y escribe la parte de la historia que corresponda para formar tu cuento. Sigue jugando hasta que se acaben las cartas.
 - ⊞ En equipo: cada participante se turna para sacar una carta del mazo y escribir la parte de la historia que corresponda para formar un cuento.

Los participantes tienen la posibilidad de "pasar" y dejar su carta al jugador de su derecha una sola vez por partida.

5. Cuando ya no quedan cartas, los jugadores deben sumar las distintas partes del relato y contar el total de palabras. Si excede las 100 palabras, los jugadores deben editar sus textos para no superar este límite.

6. En cada partida, las personas o equipos que logren crear un cuento de 100 palabras o menos ganarán un punto.

MODALIDADES DEL JUEGO



De principio a fin: las cartas se ordenan siguiendo el orden clásico de un relato: (1) Personaje, (2) Lugar, (3) Detonante, (4) Emoción, (5) Acción, (6) Reacción, (7) Desenlace y (8) Título.

*Se recomienda que en las primeras partidas se utilice esta estructura.

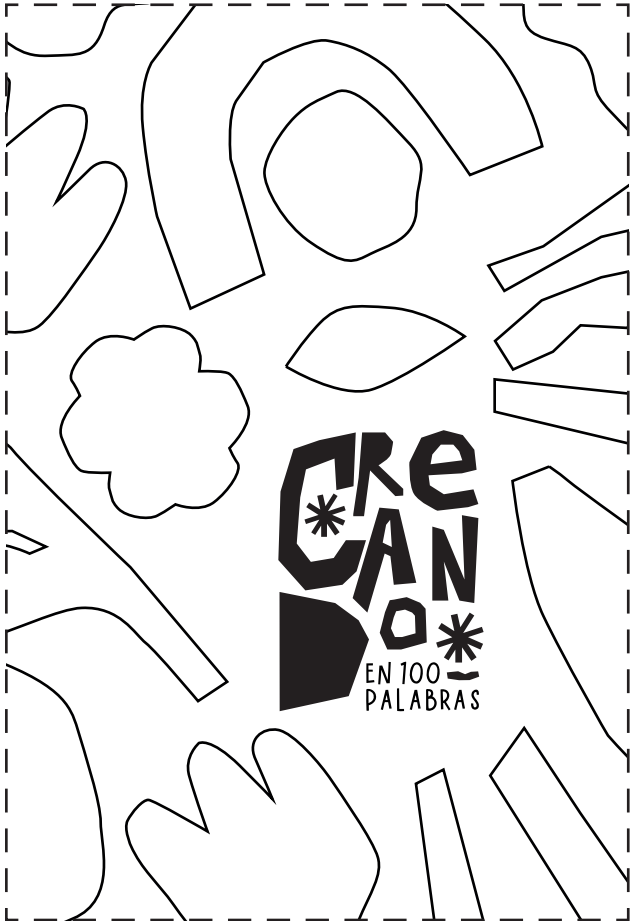
De atrás para adelante: las cartas se ordenan siguiendo el orden inverso al relato clásico: (1) Título, (2) Desenlace, (3) Reacción, (4) Acción, (5) Emoción, (6) Detonante, (7) Lugar y (8) Personaje.

Jerigonza: Las cartas se barajan y se ponen en el mazo sin un orden determinado.

presentan

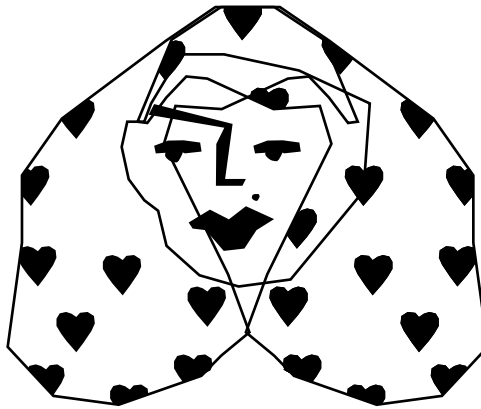
FUNDACIÓN
PLAGIO

olivo



**CRE
CAN
DON**
EN 100
PALABRAS

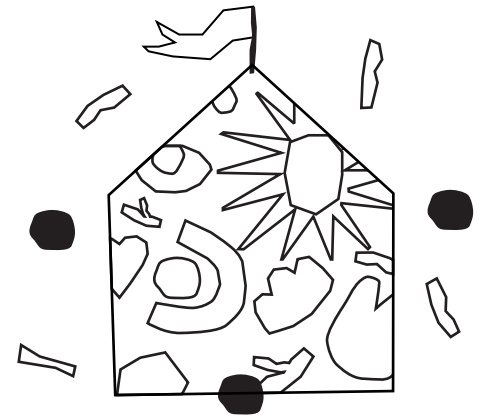
01



PERSONAJE

¿Quién o quiénes
son **los personajes?**

02

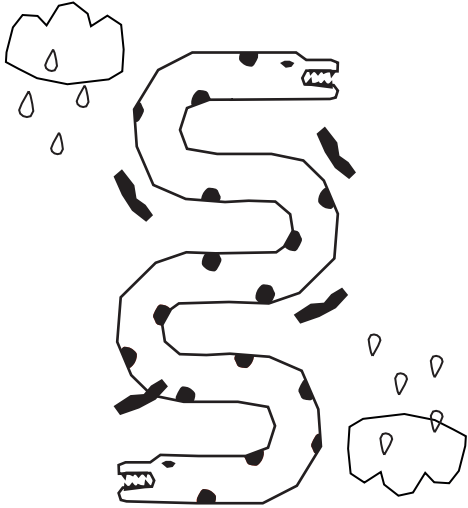


LUGAR

¿Dónde **ocurre la historia?**



03



DETONANTE

¿Qué es lo **primero que pasa?**

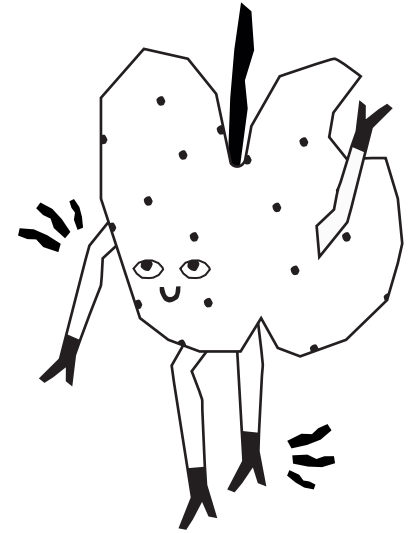
04



EMOCIÓN

¿Qué **siente** el o los personajes?

05



ACCIÓN

¿Qué **hace** el o los personajes?



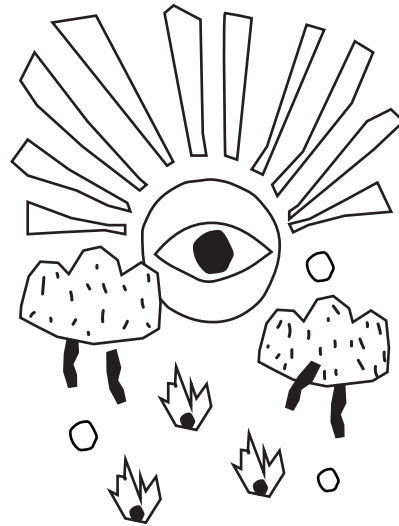
06



REACCIÓN

¿Cómo reacciona el entorno
a la acción del personaje?

07



DESENLACE

¿Cómo termina la historia?

08



TÍTULO

¿Cuál es el nombre
de la historia?